

# TRZYDZIEŚCI OKRĘGÓW

Spróbuj w 180 sekund narysować tak dużo schematycznych rysunków, jak tylko możesz, wykorzystując każdy z okręgów jako punkt wyjścia. Nie zastanawiaj się, czy coś ma sens, czy jest dobrym pomysłem, nie oceniaj, nie bój się, że ktoś Cię oceni - po prostu rysuj, cokolwiek, co przyjdzie ci do głowy. Twórz!

## Przykłady

